

# VASÁRNAPI ebéd

## Egy izgalmas menü története

Különleges lesz az előttünk álló hétvége, ugyanis ebédre vendégeket várunk. A feladat (elsőre) egyszerűnek tűnik: tervezzük meg és készítsük el a legjobb Vasárnapi ebédet, ami lenyűgözi a többi játékost és az érkező vendégeket is. Igen ám, de mit tudunk összehozni a kamráinkból, ha abban csupán virsli, kompót és gyurma van, na meg a múlt hétről megmaradt kocsonya? Nos ez teljes mértékben tőlünk függ, csak figyeljünk oda a játékosok és a Heti vendég ízlésére.



A játék célja, hogy a rendelkezésünkre álló 7 Hozzávaló kártyából elkészítsünk egy Előételt, egy Főfogást és egy Desszertet úgy, hogy pontosan 5 kártyát használunk fel. Nem lett túl gusztusos az eredmény? Sebjaj, próbáljuk valahogy különlegesen eladni a menüt a többiek felé, hátha kapunk érte pár dicsérő szót (na meg pontokat).

## A JÁTÉK ELEMEI



21 db Készítel kártya  
különböző étel tulajdonságokkal



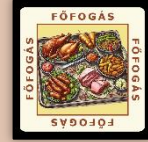
43 db Kiegészítő kártya



10 db Heti vendég kártya  
bónusz pontokkal



1 db Előétel kártya



1 db Főfogás kártya



1 db Desszert kártya

30 db számozott Szavazó token, 3 – 2 – 1 pont értékben, 6 színben



1 db Játékszabály

## ELŐKÉSZÜLETEK

Keverjétek össze a Heti vendég kártyákat és képpel lefelé tegyétek egy húzópakliba.

Mindannyik színű Szavazó tokenből 5 darab van. Minden játékos válasszon egy színt, majd vegyen magához annyi token, hogy összesen egyel kevesebb legyen náluk, mint ahányan játszanak, az alábbi elosztás szerint:

- ❖ 1 db 3 pontos token (erre mindig szükség van)
- ❖ 1 db 2 pontos token (kivéve 3 fős játéknál, ahol erre nincs szükség)
- ❖ a többi pedig 1 pontos token



Például 5 főnél az alábbi tokeneknek kell lennie minden játékosnál: 1 db 3 pontos token + 1 db 2 pontos token + 2 db 1 pontos token = 4 db token, azonos színből

A többi tokenre nem lesz szükség, azokat tegyék vissza a dobozba. A játékosoknál lévő tokenek legyenek lefordítva és kicsit megkeverve.



A Készítel és a Kiegészítő kártyákat keverjük egybe, ezek lesznek a Hozzávalók. A paklit keverjük össze és osszunk minden játékosnak pontosan 7 lapot. A megmaradt kártyákat tegyük egy húzópakliba a játéktér közepére, képpel lefelé.

Végül vegyetek magatokhoz papírt és valamilyen íróeszközt a pontozáshoz.

## A KÁRTYÁK ÁTTEKINTÉSE

Fordítsátok fel a legelső Heti vendég kártyát és nézzétek meg ki érkezik. Minden vendégnek általában 2 kikötése van az ebédrel kapcsolatban:

**az egyikért plusz pont jár, míg a másikért levonás!**

A menü elkészítésekor célszerű ezeket figyelembe venni. Ezek a kártya alján lévő fekete keretben olvashatók.

Például a Nagyszülőök **+1 pontot** adnak, ha a menüben minden Hozzávaló növényi eredetű. Ugyanakkor **-1 pont jár** minden olyan Hozzávalóért, ami különleges.

(A kártyákon lévő fogalmak pontos jelentéséről a Segédletben is olvashattok, ha szükséges!)



Most nézzétek meg a nálatok lévő Hozzávalókat. A kártyák tetején piktogrammok vannak, ezek jelölik az adott étel tulajdonságait, vagyis ezek alapján tudtok igazodni az érkező vendég igényeihez.



laktóztartalmú



gluténtartalmú



növényi



húst tartalmaz



különleges

## EGY FORDULÓ MENETE

A játék 3 fordulón át tart, ezalatt minden játékos 3 ebéd menüt készít el. Minden ebéd menü 5 Hozzávalóból és 3 Fogásból áll. Mindhárom fogásnak (Előétel, Főfogás és Desszert) tartalmaznia kell legalább 1 Hozzávalót.

Egy forduló az alábbi fázisokból áll:

- 1) menü megtervezése
- 2) menü elkészítése
- 3) ebédek tálalása
- 4) ebédek értékelése

## MENÜ MEGTERVEZÉSE

Mindenki válasszon ki egy szimpatikus Hozzávaló kártyát a kezében lévők közül és tegye le maga elé lefordítva az asztalra, hozzáadva ezt az ebéd menü tervezetéhez.

Ezután a megmaradt paklit mindenki adja tovább balra a mellette lévő játékosnak. Ezzel egy időben kapni fogtok a másik irányból egy új paklit, immáron 6 kártyával.



Ezt mindaddig folytassátok, amíg már csak 2 kártya marad minden játékos kezében és mindenki előtt 5 kártya van lefordítva. Ekkor mindenki dobja el ezt a megmaradt 2 kártyáját és cserébe vegyen fel a húzópakli tetejéről 2 új Hozzávalót.

Ha megfigyelitek most újra mindenkinél 7 darab Hozzávaló kártya lett. Ezeket mind felvehetitek a kezetekbe, egy paklit alkotva.

## MENÜ ELKÉSZÍTÉSE

Eljött az ideje, hogy elkészítsétek a vasárnapi menüt. Ehhez mindenkinek ki kell választania a kezében lévő lapok közül 5 Hozzávalót, ami az ebédet alkotja majd. A menüt úgy kell összeállíthatotok, hogy legyen legalább 1 darab kártya Előételnek, 1 kártya Főfogásnak és 1 kártya Desszertnek, de a kézben lévő 7 lapból pontosan 5 darabot kell felhasználni. Ezáltal lehetnek majd olyan Fogások, amik több Hozzávalóból állnak.

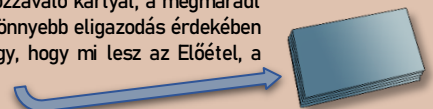


„előételnek például finom lehet egy kis Lecsó olajbogyóval”

„desszertnek Mazsola levesgyönggyel???”



Amikor egy játékos összeállította a menüjét, akkor tegye le maga elé, képpel lefelé a kiválasztott 5 Hozzávaló kártyát, a megmaradt 2 kártyát pedig dobja el. A későbbi könnyebb eligazodás érdekében célszerű sorba tenni a kártyákat úgy, hogy mi lesz az Előétel, a Főfogás és a Desszert.



Ebéddek Tálalása

Az első tálaláskor helyezzük a 3 Fogás kártyát az asztalra, egymás mellé, kihagyva némi helyet köztük, mivel egy Fogásban akár 3 Hozzávaló is lehet.

Ha minden játékos kiválasztotta az 5 Hozzávalót az ebédjéhez, akkor az egyik játékostól kezdve, egymás után, mindenki tegye le az 5 kártyáját az Előétel, a Főfogás vagy a Desszert oszlopba, aszerint, hogy az adott ételt melyik Fogás készítette el. Ne feledjétek, hogy minden oszlopba kerülnie kell legalább 1 kártyának!

A menühöz vagy a fogások elkészítéséhez történetet is fűzhetünk, hogy ezáltal jobban eladhatassuk az ebédet a többi játékosnak. A többi játékos tálalása alatt is meg lehet vitatni, melyik menü lett igazán finom, vagy pont olyan, amiből tuti nem repetáznál. A Fogásokra úgy kell tekinteni, mint összetartozó, együtt tálalt és együtt fogyasztandó ételekre!

„Előételnek egy kis Lecsót készítettem, olajbogyóval feldobva...”



„...Főfogásra mindenki kedvenc főzelékét...”



„...a Desszertre pedig egy kis reform kaját!”



Ebéddek Értékelése

A forduló következő fázisában értékelésre kerül mindenki ebédje, a pontok ráadásul két helyről érkeznek:

- minden játékos értékeli a többiek menüjét és pontokat oszt ki rá
- az ebéddek megkapják a Heti vendég elvárásai szerint a plusz és mínusz pontokat

Az értékelés első részében minden játékos a saját Szavazó tokenjeivel értékeli a többi játékos ebéd menüjét. Ehhez válasszuk ki a legjobb menüt: ez kapjon 3 pontot, a második legjobb menü 2 pontot (kivéve 3 fős játéknál), a többiek pedig 1 pontot. Fontos! A saját menüjére senki nem szavazhat. A szavazást minden játékos egyszerre csinálhatja és bármilyen sorrendben pontozhatnak.

Az értékeléshez tedd le a választott értékű tokenedet lefordítva az értékelt menü sorába. Ezáltal a pontozásig titokban marad, hogy ki hány pontot adott az ebédre.

„Imádnék Császármorzsát előételnek, bár azért a Moha kicsit fura felét. 2 pontot érdemel!”



Pontozás

Ha mindenki szavazott minden menüre (vagyis mindenkinek elfogytak a Szavazó tokenjei), akkor eljött az idő a pontozásra. Fordítsátok fel az összes token!

Adjátok össze a tokeneken lévő pontokat és írjátok fel az adott menüt elkészítő játékoshoz.

Az alábbi példában egy 4 fős játék 2 menüjének pontozását mutatjuk (de a másik kettőt is ugyanígy kell pontozni):

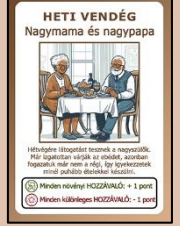
**Menü 1:** Előétel (3 pont), Főfogás (1 pont), Desszert (1 pont) = 5 pont

**Menü 2:** Előétel (3 pont), Főfogás (2 pont), Desszert (2 pont) = 7 pont

A Heti Vendég Pontjai

A játékosok értékelései után ideje megnézni, hogy a Heti vendég elvárásainak is megfelelnek-e a menük. Ellenőrizzétek az elkészült ebédet, illetve a tulajdonságait és vessétek össze a vendég megkötéseiével. A kapott plusz és mínusz pontokat jegyezzétek fel a játékosokhoz.

Például az alábbi menü értékelése a következő:



**Menü 1:** Előétel (3 pont), Főfogás (1 pont), Desszert (1 pont) = 5 pont

**Menü 2:** Előétel (3 pont), Főfogás (2 pont), Desszert (2 pont) = 7 pont

**Minden növényi hozzávalóért +1 pont jár.** Növényi a Lecső, az Olajbogyó, a Finom főzelék és a Mazsola is, mivel ez az ikon mind a 4 kártyán megtalálható. Vagyis eddig +4 pontot ér ez a menü. Ugyanakkor a Finom főzelék különleges hozzávalónak is számít, ezt a piktogramot is megtaláljuk rajta. **Ezért 1 pont levonás jár.** Így az összesített bónusz pontszáma ennek a játékosnak 4 – 1 = +3 pont.

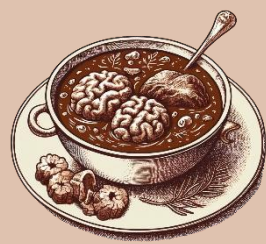
Következő Forduló

A pontozás után az összes Hozzávaló kártyát keverjük újra egy pakliba és mindenki vegye vissza a Szavazó tokenjeit. A lezárt forduló Heti vendég kártyáját visszatehetjük a dobozba.

Osszunk minden játékosnak 7 Hozzávalót, fordítsuk fel a következő Heti vendég kártyát a pakli tetejéről és indulhat is a következő forduló.

A Játék Vége

A játéknak 3 forduló után van vége. Az utolsó forduló pontozása után adjuk össze minden játékosnál, hogy a 3 menüjére összesen mennyi pontot kapott (a játékosok és a Heti vendég által kapott pontokat is). A legtöbb ponttal rendelkező játékos lett a győztes.



Szerző és készítő: Haag Benedek  
Kapcsolat és visszajelzés: haagbenedek@gmail.com

Az illusztrációk mesterséges intelligenciával, majd pedig egyedi utómunkával készültek, ezért aztán lett pár viccesebb darab. A játék minden eleme saját fejlesztésű!

A kártyáknak és a társasjátéknak nem célja, hogy az ételek összetevőiről és az általuk okozott esetleges étel intoleranciákról hiteles információkkal szolgáljon vagy ezzel kapcsolatban tanítson!

Segédlet

- 1) Keverés után kapjon mindenki 7 Hozzávalót!


- 2) Nézzétek meg ki érkezik ebédre! Fogalmak:

  - ❖ **HOZZÁVALÓ** = minden Készétel vagy Kiegészítő kártya
  - ❖ **FOGÁS** = előétel, főfogás vagy desszert és ennek minden Hozzávaló kártyája
  - ❖ **MENÜ** = egy játékos mind az 5 kártyája, ami az ebédet alkotja
- 3) Tegyé! le magad elé, lefordítva egy Hozzávaló kártyát a kezedből, a többit pedig add tovább balra!

Ha már csak 2 kártya van nálatok, akkor ezeket cseréljétek ki 2 újra!


- 4) Mindenki állítsa össze az ebéd menüjét, pontosan 5 Hozzávalóból!


- 5) Értékelj a többiek ebédjét, 3 – 2 – 1 ponttal!
- 6) Pontozzatok a tokenek és a Heti vendég alapján!


- Játsszatok 3 fordulón át!